

SVĚT SE OCITL NA POKRAJI ZKÁZY. ROKY TRVALA STUDENÁ VÁLKA A TAJNÍ AGENTI DĚLALI VŠEMOŽNOU ŠPINAVOU PRÁCI, ABY ZACHRÁNILI SVĚT. AVŠAK PŘED PÁR DNY VELITELSTVÍ ZACHYTILO ŠIFROVANOU ZPRÁVU O HROZÍCÍM NEBEZPEČÍ, O KTERÉM ZATÍM NENÍ DOSTATEK INFORMACÍ. BYLI JSTE VYVOLENI, JAKO NEJLEPŠÍ Z NEJLEPŠÍCH, ABYSTE VYPÁTRALI, CO NEPŘÍTEL CHYSTÁ, A ZABRÁNILI ZKÁZE LIDSTVA.

NASTÁVÁ NEJLEPŠÍ ČAS VYDAT SE NA CESTU, PROTOŽE TAJNÍ AGENTI VYCHÁZEJÍ ZE SVÝCH ÚKRYTŮ VŽDY SE SOUMRAKEM. VAŠÍM CÍLEM JE KONTAKTOVAT TAJNÉHO INFORMÁTORA, KTERÉMU SE PODAŘILO INFILTROVAT DO NEPŘÁTELSKÉHO HLAVNÍHO ŠTÁBU.

KONTAKT ZÍSKÁTE OD ORGANIZÁTORA V MÍSTĚ REGISTRACE PO PŘEDLOŽENÍ STARTOVNÍHO HESLA (ŘEŠENÍ STARTOVNÍ AKTIVITY). K ZÍSKÁNÍ HESLA VÁM POMŮŽOU STARTOVNÍ MINIŠIFRY, KTERÉ VYPADAJÍ NÁSLEDOVNĚ:

0. ŠIFROVACÍ HRA

JAK SE JMENUJE ŠIFROVAČKA,
KTERÉ S PRÁVĚ ÚČASTNÍTE?

- (7) TROL
- (9) BUDĚJOVICKÉ ŽELVOVÁNÍ
- (11) CIVILIZACE

V HORNÍ ČÁSTI MINIŠIFRY SE NACHÁZÍ JEJÍ ČÍSLO A PRINCIP, KTERÝ BYL POUŽIT. NÍŽE SE PAK VYSKYTUJE NEZAŠIFROVANÁ OTÁZKA SPOLU SE TŘEMI MOŽNOSTMI, JAK NA NI ODPOVĚDĚT. TYTO MOŽNOSTI JSOU ZAŠIFROVÁNY S VYUŽITÍM DANÉHO PRINCIPU. U KAŽDÉ MOŽNOSTI JE UVEDENO I ČÍSLO NÁSLEDUJÍCÍ MINIŠIFRY, NA KTEROU DANÁ ODPOVĚĎ VEDE.

NAPŘÍKLAD MYSLÍTE-LI SI, ŽE SE PRÁVĚ ÚČASTNÍTE HRY TROL, ZAČNĚTE STARTOVNÍ AKTIVITU ŘEŠIT OD MINIŠIFRY S ČÍSLEM 7 APOD.

KE KAŽDÉ MINIŠIFŘE EXISTUJE NÁPOVĚDA, KTERÁ SE NACHÁZÍ U ORGANIZÁTORA NA DRUHÉ STRANĚ LOUKY, NEŽ BYLA REGISTRACE. V PŘÍPADĚ, ŽE SI NEVÍTE S MINIŠIFROU RADY I PO PROHLÉDNUTÍ PŘÍSLUŠNÉ NÁPOVĚDY, MŮŽETE SE PORADIT S ORGANIZÁTOREM, KTERÝ NÁPOVĚDY HLÍDÁ.

POKUD V 18:05 STÁLE NEBUDETE ZNÁT STARTOVNÍ HESLO, SHROMÁŽDĚTE SE U ORGANIZÁTORA POBLÍŽ NÁPOVĚD, A TEN VÁM SDĚLÍ NÁPOVĚDU K PRINCIPU STARTOVNÍ AKTIVITY.

HODNĚ ŠTĚSTÍ.