

Civilizace 2017

Pomalý Tornádo

By Věšák

Před hrou

Loni jsem Civilizaci vynechal a bylo mi to líto, takže jsem měl letos jasno, že určitě půjdu. Předloni jsem šel s Enigmafií, došli jsme ještě za tmy a to pak člověk neví, co má dělat s volno nedělí, že ano? Takže jsem si řekl, že dám dohromady nějaké více či méně nováčky a užijem si hru v celé její délce.

Nechal jsem tomu tak nějak volný průběh, až se mi někdy před PoTrati ozvala Kája, jestli nepůjdem Civilizaci spolu. Ještě jsem žádnou šifrovačku ve dvou nešel, tak jsem si říkal, že to bude paráda. Oba jsme se pro ten nápad nadchli a hned jsme se dohodli, že se zaregistrujem nějak nenápadně, aby nikdo (hlavně Enigmafie) nevěděl, že půjdem. Obvyklý Rychlý vánek nebo Jarní mouchy by bylo moc nápadný a podle Káji a Jirky by nás nejspíš taky brzo poznali, takže vzniklo Pomalý Tornádo se členy Jiřina Kabátová a Karel Hrzavý. Jak se hra blížila, natěšení stoupalo. Kája si poradila s bonusovou šifrou (já si párkrát kliknul, ale nikdy jsem tomu nedal dost času) a tak jsme se mohli těšit i na něco sladkého. Ale hlavně jsme se těšili, jak ve dvou natrhnem zadek Enigmafii! Jenže těsně před hrou jsme zjistili, že nabušená Enigmafie nakonec nejde a osamělý togra se přidal k jakémusi neznámému týmu. To nás trochu zamrzelo, ale nadšení i tak neznalo mezí...

Start

Spolu s davem, který se vyvalil z vlaku, vyzvedáme startovní instrukce. Dává se do deště. Závidíme orgům v altánku a týmům schovaným pod stříškou skluzavky či co to je (Že jo Jirko? :P). Nadávám si, že jsem si vzal jen deštník a ne pončo. Zadávám příchod do systému a dívám se, že jsem nedostal v odpovědi nic o pořadí. Že by tady bylo pořadí skryté?

Děšť naštěstí nemá moc dlouhého trvání a po odpískání startu už můžu vyrazit vyměňovat značky bez deštníku. Káju nechávám luštit zbytek. Vyměňování mi jde nějak pomalu, než vůbec stihnu všechno oběhat, už má Kája obě své šifry hotové a drží v rukou dva nové osmiúhelníky. Po pár minutách mi dochází morseovka a trochu si nadávám, že jsem sháněl všechny značky - vyřešit by se to dalo i s několika chybějícími.

Vyzvedáme poslední artefakt a jdem to poskládat. Frisbee od orgů máme nafocená, teď jen co s tím? Zpočátku zkoušíme 150 různých postupů, až nakonec přijde ten nejjednodušší. Opouštíme start a, jak se zdá, před námi ani za námi není ani noha.

Japonsko

Přicházíme na jedničku a nikde nikdo. Přemýšlíme, kolikátí tak můžeme být. Já odhaduju, že je před námi minimálně Párek s křenem a nejspíš i další týmy. Změť čar a teček dáváme v rychlosti na stojáka a příjemným tempem míříme k Litožnickým rybníkům.

Doprava

A hele, tady sedí dva týmy. Značky ze startu, co dělat je dost jasné, trochu lituju, že jsem si na startu nenapsal všechny názvy. No nic, strejda Google pomůže. Jeden tým (taky dvojice) se zvedá a odchází. Rychle dohledáváme poslední značku a jdeme za nima. Cítíme posun alespoň o jednu příčku dopředu. Přechod přes rozmoklé pole je dost nešťastný, máme boty obalené hromadou bahna.

Tvary

U tvrze v Dubči doháníme párek (s malým P) a šifru vyzvedáme prakticky současně. Přijde mi, že by ty tvary mohly dát vždycky celý obdélník, ale úplně to neseďí. Vyndavám (pozdní) oběd a, jak praví zákon schválnosti, šifra je vyluštěná. Později mi dochází, že jsem úplně stejný princip luštil na jedné únikovce.

Firma

Na čtyřce potkáváme Párek (s velkým P) a Krysího Smrtě. Přicházíme sem opět synchronně s druhou dvojicí (jak jsme později zjistili, je to tým Rakev) a děláme si srandu, že si teď budou všichni myslet, že jsme jeden tým...

Kempíme kus od závory, Párek s křenem odchází chvilku po našem příchodu. Šifra vypadá zajímavě, chcem tam číst binárku, jen nevíme, jak to řadit. Někteří se občas do práce vrací - proč?

“Božka. Božena. Božena Němcová?” zkouší Kája. A mě to hned dochází: “No jasně! Bankovky!” Okamžitěmu doluštění už brání jen fakt, že na to znova roubujeme binárku. Nic z toho neleze, ale naštěstí hned na to přichází ten správný nápad a už konečně dávají smysl i ty návraty do práce.

Opouštíme stanoviště znova kousek za “druhou polovinou našeho týmu” a díky stále přítomnému Smrtěvi znovu stoupáme v pořadí.

Milka

Cestou na pětku mě Kája překvapuje, že prý v systému pořadí je, jen pod jiným odkazem. Ještěže ji napadlo se tam podívat. :D

Vyzvedáváme tabulku (čokolády) a systém potvrzuje, že jsme třetí. Ještě ve stoje vybarvujeme černé čtverečky, ale pak to nějak drhne. Zkoušíme kreslit čtverec 9x9, ale nic z toho neleze. Přichází pár týmů, těší nás, že zatím nikdo další neodešel.

Spásný nápad na sebe naštěstí nenechá čekat moc dlouho a my brzo vyrážíme k Markétě. Jdeme hezky napřímo, chcem to stříhnout přímo přes potok - pro trochu toho dobrodružství! Potok je ale na přeskok trochu moc široký, takže se brodíme kopřivami (auau, proč já si bral kraťasy?) až na kraj Královic, kde je mostek a červená značka.

Blik

Kousek za námi už vykukuje další tým, ale náskok jsme si udrželi a šestku vyzvedáváme na krásném druhém místě. Raketa vede na binárku, ale je to hrozně rychlý. Kája čte nějaký písmenka, ale stejně je to hrozně rychlý. Tak to točíme na mobil. Mezitím přichází Tornáda.

V mizerném mobilním přehrávači pomalu přehráváme video - lezou z toho krásná písmenka: ORGA ZAJIMA KOLIKPAK. A dál už video nemáme. Sakra! Nezbyvá, než přibližně odchytit, kde nám zpráva končí a točit dál.

Máme natočeno a pokračujeme. Tornáda zkoušejí říct orgovi řešení - špatně. Trochu nám motají hlavu čísla, ale jde to. Tornáda zkoušejí říct orgovi řešení - špatně. Ještě nepoplést minus a děleno. Tornáda zkoušejí říct orgovi řešení - špatně. Teď to jenom dopočítat. Tornáda zkoušejí říct orgovi řešení - špatně. Jdeme za orgem s číslem 15 - správně!

Bonus 1

Vyrážíme alejí po červené dál a prý si máme všimnout odrazek. První je hned po pár metrech. A ve flašce jsou kostky. Zaznamenáváme si, co se dá - že jsou ty kostky špatně sestavené, na kterém z čísel jsou přilepené, jejich pořadí od shora dolů, atd. Dokonce je i fotíme. Analogicky i pro dalších sedm her. A leze nám z toho akorát KATMIREV. Nic moc teda... Snad dostanem na dalším stanovišti něco, co nám pomůže s řešením.

Moebius

Je to tak, dostáváme papírové zadání prvního bonusu! Ale že by nám to pomohlo? No, o tom později...

Org nám ještě předává novou mapu, dvě moebiovky pásky se zadáním a dva panáky zázvorovice. Ta píše teda!

Potkáváme tu Párek s křenem, takže soudíme, že to taková trivka nebude. Kreslíme cestu, chceme asi morseovku - jsou tam přece tečky. Proč je to ta moebiovka? Zkoušíme x různých věcí, ale pořád nic. Asi po hodině jdeme do nápovědy a dostáváme za ní +60 minut.

Zjišťujeme, že je potřeba si cestu z obou stran nakreslit přes sebe. To jsme teda zkusit mohli, kdybychom nebyli líný - škoda té nápovědy...

Když máme nakresleno, tak přečtení morseovky už je jenom formalita. Vyrážíme na osmičku a je nám jasné, že jsme si nejspíš docela pohoršili.

Zlomky

Tady prý sedí tocrův tým. Tak s Kájou cestou ke stanovišti mluvíme jako Karel a Jiřina, aby nás nepoznal. Docela z toho umíráme smíchy. :D

Ha, zlomky! Káju brzo napadá přečíst GCD čitatele a jmenovatele - vychází nám krásně mezitajenka PERIODICKAPERIODICKA.

Mě (jako informatika samozřejmě) hned napadá tabulka prvků, Káju zase periodická desetinná čísla. A vida - dáme to dohromady a můžeme se vydat...kam?

UKOPANESEVERNE? Jako fotbalové hřiště v mapě je. Je to dost zhulený, ale nakonec se rozhodnem to prubnout - trochu pomohl i fakt, že v mapách.cz hřiště označené není, takže si to orgové evidentně přidali sami.

Noty

Vyplatilo se - šifra tu skutečně je. Ale tu tajenku orgům stejně neodpustíme. A jsme zase třetí.

Sedáme si na blízkém hřišti na dětský vláček a chvíli na noty zíráme. Vzpomínáme na Matrix a zjišťujeme, že je těch not 7 různých. Proč jsou některé ty noty spojené? A na začátku je

vždy D, E nebo F! Tak že by sedmičková soustava? Tu jsme tedy čekali až na posledním stanovišti, ale budiž.

Lov

Parkujeme na verandě chatky, což později oceníme při menším deštičku.

Koukáme na zaměřovače. Chceme lovit nebo mířit -> hledáme slovní spojení s mířením, nástroje určené k lovu (na suk se jde přece se sekerou) a nebo jména osobností. Podle tvaru mířidla mě napadá semafor, ale zavrhuju ho jednak pro nejasnost použití a jednak proto, že takhle zaměřovač prostě obvykle vypadá... Ze srandy přemýšlím o Tigeru Woodsovi, ale o tom si můžete přečíst v [mém komentáři u Jirky](#). Pak googlíme i samotné obrázky. Mimochodem víte, že ten motýl je Babočka Morpho Peleides?

Přichází točrův tým a on nás poprvé za celou hru zdraví - tak si říkáme, jestli si nás doted vůbec všimnul. :P

Trochu nešťastní si opět cca po hodině bereme nápovědu, která jasně říká SEMAFOR! Hm... Uvažujeme nad tím, jak zvířata na obrázcích ten semafor můžou kreslit, ale to moc nefunguje. Po chvíli zkusíme kreslit a XORovat semaforem písmena z názvů. Zase nic. To nám ta nápověda hodně pomohla...

Spásný nápad přichází po dalších desítkách minut. Doděláváme semafor a vyrážíme na golf. Těch 45 minut za nápovědu tentokrát rozhodně nelitujeme.

Tabulka

Trochu jsme zase spadli, ale není to tak zlý. Na čtvrtém místě vyzvedáváme tabulku s čísly a druhý bonus. To bude zase počítání. Nacházíme zajímavé nuly na diagonále a záporná čísla případně inverze za diagonálou. Chceme nějak procházet tabulku a počítat na cestě.

Po chvíli vrtání přichází Kája s nápadem očíslování sloupců a řádků a následným prováděním takových operací, aby vyšlo číslo v tabulce. Morseovka už je pak jasná.

Cestou na 12 zkusíme luštit druhý bonus. Hledáme slova, která začínají na MÍ, ale nic pěkného nám z toho neleze. Naše úvahy přerušuje další stanoviště.

Text

Z webinfa víme, že si tady bral nápovědu i Párek, tak čekáme něco krutýho. Jaroslavy máme hned, ale Jágr nám tam jako Jaromír moc neseď. A hele, Nohavica je taky Jaromír - tak to už je lepší. Sedí nám to krásně i do počtu slov na řádku. Takže chceme brát nějaké písmeno ze jména podle té věty, ale jak? Moc nevíme. Je tam pár divných věcí, jako třeba "chleby a zdi", ale jinak nás to moc nechce nakopnout.

Říkáme si, že bychom tam asi chtěli dostat Cyrilov - písmenka tam na to jsou docela hezký, tak jak to z toho vymlátit? Ani nevím jak, ale Kája najednou říká, že je to jasný, a ukazuje mi počátky jmen - Jaroslav, Zdislav, atd.

Monitor

Cestou kolem cíle loňské Studny opět koukáme na mí. Těsně před Cyrilovem Káju napadá spásná myšlenka, že je to značka pro mikro a pak už je doluštění otázkou jen pár minut, během kterých já hledám třináctku. Hurá, máme -60 minut!

Zrovna je ten blbej čas, kdy se rozednívá, takže čelovka už tolik nepomáhá, ale zároveň ještě stejně není nijak zvlášť vidět - to se stanoviště hledá dost blbě. Monitor nás jasně vede na RGB, ale nějak to neumíme správně interpretovat. Na sedmičkovou je tam nějak moc různobarevných začátků. Tak jiná soustava?

Zase se musíme praštit do čela, protože ty dva sloupečky na braila jsou dost jasný... Dolušťujeme, ale trochu nechápeme, jak můžeme pokračovat po cyklostezce, když jsme po ní nepřišli... Odhadujeme tedy, že na jih to asi nepovede, a navzdory pokynu v tajence se vydáváme po zelené, která je trochu kratší.

Hexy

A další stanoviště, kde si Párek bral nápovědu. A my ho ještě k tomu nemůžeme najít.. Obcházíme všechny břízy v okolí a nikde nic. Tak znovu taháme pravítko a zkusíme přesnější měření. No jasně - vychází to na křižovatku asi o 200 metrů vedle...

Po vyzvednutí se vrátíme na původní místo, protože tam byla aspoň pěkná lavička.

Doplňování písmen a nějaký návaznosti nám jsou jasný docela hned. Nefunguje to ale všude. Tak by třeba každý hex mohl mít svojí abecedu a tam, kde se protnou, by to mohlo dávat tajenku. Kreslíme si na to hexovej grid a doplňujem všechny abecedy, ale nic moc z toho neleze.

Tak si opět asi po hodině voláme o nápovědu (jako ostatně většina týmů). Po tom, co jsme na něj vyblili všechna naše pozorování, nám Martin dává něco mezi první a druhou nápovědou. Prý nejdřív máme udělat cestu bez písmenek a až pak nás trkne, jak je tam máme doplnit. Tak jdem na to - cesta je dost jasná, je škoda, že jsme si jí nevšimli. Doplnění písmenek už ale žádný problém, takže brzo čteme PODCHODJIH.

Hodiny

Tvar šifry jasně navádí na postup řešení. Káju napadá použít vždy dva artefakty ze startu (červené číslo značí, že se nepoužije) a natočit je podle času. To se mi nelíbí, protože ty časy jsou dost divné.

Snažim se číst písmeno z kruhu podle toho, jaké číslo je červené, ale špatně si označuju kruhy. Na druhý pokus už беру správně malý kruh = malá ručička a je to.

Bonus 3

Sláva, jsme v cíli! Průběžně zatím druzí, ale nejeden tým nás může sesadit. Dostáváme bonusové stromečky a za potravinové lístky i čaj.

V hospodě je puštěná televize s jakýmsi divným programem. Chvilí po příchodu dalšího týmu tam začíná jakýsi prazvláštní program pro děti, završený dětskou výukou angličtiny.

Moderátorka je pěkně divná, její angličtina šílená a, aby toho nebylo málo, pořád nám opakuje, že máme tři stromy - jako by si to orgové naplánovali!

My stromy správně označili hned na začátku, ale tajenka vychází divně. Já se navíc přes tu televizi nějak nedokážu soustředit... Po hodině sezení Kája identifikuje délky a tloušťky větví, a tak se můžeme vydat ke kóťě Kostelík.

Bonus 4

Tady začíná naše chvilka marnosti. Šifru vyzvedáváme ve ¼ na deset a dobré dvě hodiny jí nemůžeme lousknout.

Střídavě se vracíme i k prvnímu bonusu. Kája si všimá, že všechny hry na papíře obsahují kříž (křížník, kříže, křížky), tak posíláme ze zoufalství heslo kříž. Nic...

Pořád po očku sledujeme, jestli se neblíží Tornáda nebo Bifurkační tým. Bohužel postupně přicházejí oba, šifru dávají během pár minut a mizí na dalším stanovišti. To nás nakopává k neuvěřitelnému výkonu. Ta šifra přece nemůže být tak těžká! Konečně nám dochází, proč je čtverečků v každém tvaru kolem třiceti. Přece jsou to měsíce!!! Teď to jen rychle spočítat a vyrazit! Květnickou studánku jsme čekali. Vybíháme, máme na přesun slabou čtvrt hodinu.

Cíl

S jazykem na vestě se snažím běžet co nejdýl a nechávám Káju vzadu. Dobíhám v 11:55 a skenuju kód - máme -60 minut a jsme zase třetí! Přibíhá Kája a dalších pět minut trávíme strachem, že nás Tornáda ještě dají. Minuty se vlečou, ale už je 12 a my jsme opravdu celkově třetí!

Dojmy

Rád bych závěrem poděkoval za fajn hru. Některé šifry teda byly dost zhulené a nepochopitelné (Bonus 1, lov). Ale ty ostatní to docela vynahradily. Za sebe bych asi rád vyzdvihl Kalendář (i přes naši naprostou natvrdlost), bankovky, Jaroslavy a blikající raketu. Trochu škoda, že startovní kotouče se nevyužily nějak víc (a líp, než v prvním bonusu ;). Trasa byla fajn, jen škoda těch přesunů po rozblácených polích. Takže ještě jednou díky a ahoj příští rok - plánujeme jít zase ve stejném složení. ;)